

## KARTA PRZEDMIOTU

### I. Przedmiot i jego usytuowanie w systemie studiów

Jednostka prowadząca kierunek studiów	Instytut Nauk Technicznych
Nazwa kierunku studiów	Informatyka w biznesie
Forma prowadzenia studiów	stacjonarne
Profil studiów	praktyczny
Poziom kształcenia	studia I stopnia
Nazwa przedmiotu	Praktyka zawodowa specjalnościowa
Kod przedmiotu	PZS
Poziom/kategoria przedmiotu	przedmiot: kształcenia kierunkowego
Status przedmiotu	obowiązkowy
Usytuowanie przedmiotu w planie studiów	semestr 8
Język wykładowy	polski
Liczba punktów ECTS	16
Koordinator przedmiotu	dr inż. Wioletta Tomaszewska-Górecka
Odpowiedzialny za realizację przedmiotu	dr inż. Wioletta Tomaszewska-Górecka, violtom@wp.pl

### 2. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar w planie studiów.

Wykład W	Ćwiczenia C	Konwersatorium K	Laboratorium L	Projekt P	Seminarium S	Praktyka PZ
-	480 godz	-	-	-	-	-

### 3. Cele przedmiotu (opcjonalnie)

- C1. Poznanie przez studenta warunków pracy informatyków w przykładowym przedsiębiorstwie / instytucji.
- C2. Weryfikacja wiedzy i umiejętności nabytych w trakcie studiów na kierunku informatyka w biznesie z wymogami rynku pracy.

### 4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji.

- A. Kompleksowa wiedza fachowa zdobyta w toku wcześniejszego kształcenia, praktyka zawodowa.

## 5. Efekty kształcenia dla przedmiotu, wraz z odniesieniem do kierunkowych efektów kształcenia.

Symbol efektu	Opis efektów kształcenia dla przedmiotu	odniesienie do efektów kierunkowych	odniesienie do efektów obszarowych i inżynierskich
<b>W zakresie wiedzy:</b>			
W_01	zna specyfikę produktów informatycznych przygotowywanych w firmie, rozumie z czego wynika ich wartość rynkowa, zna kilka wybranych narzędzi i technologii informatycznych wykorzystywanych w miejscu odbywania praktyk. Zna ich możliwości i ograniczenia, zna zasady BHP i inne przepisy dotyczące bezpiecznej pracy obowiązujące w zakładzie pracy, w którym odbywał praktykę, zna strukturę organizacyjną przedsiębiorstwa lub jego wydziału, w którym odbył praktykę, a także działanie intranetu (jeśli jest w firmie).	K_W17 K_W18 K_W19 K_W20	P6S_WK P6S_WG P6S_WK P6S_WK
<b>W zakresie umiejętności:</b>			
U_01	potrafi poprawnie wykonać przynajmniej część zadań objętych programem praktyki. Potrafi samodzielnie kształtować umiejętności informatyczne niezbędne do wykonania tych zadań, określić obszary wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych zarówno informatycznych jak i pozainformatycznych, których, odpowiednio, pogłębienie lub rozwinięcie jest szczególnie istotne do tego, aby stać się pełnowartościowym pracownikiem w firmie, w której odbywał praktykę, rozumie wagę takich cech pracownika jak punktualność, zaangażowanie w staranność wykonania zadania, współpraca w zespole, systematyczność; potrafi określić znaczenie odpowiedzialnego wykonywania pracy informatyka w przedsiębiorstwie, w którym odbywa praktyki, poznał sposoby zarządzania projektami / złożonymi zadaniami informatycznym stosowanymi w miejscu odbywania praktyk	K_U29 K_U30 K_U31 K_U32 K_U33	P6S_UK P6S_UO P6S_UU P6S_UU P6S_UO
<b>W zakresie kompetencji społecznych:</b>			
K_01	Odpowiedniego pełnienia ról zawodowych, wykształconego inżyniera w społeczeństwie	K_K07	P6S_KR

## 6. Treści kształcenia – oddzielnie dla każdej formy zajęć dydaktycznych

### Treści kształcenia w zakresie seminarium

Lp.	Treści kształcenia	Liczba godz.
C1	Instruktaż z przepisów bhp i ppoż. obowiązujących na terenie przedsiębiorstwa. Struktura produkcyjna, organizacyjna i informacyjna przedsiębiorstwa, instytucji.	20
C 2	Procesy i urządzenia technologiczne w procesie produkcyjnym. Dokumentacja techniczna i obieg dokumentów w przedsiębiorstwie. Systemy informacyjne i inne technologie wspomagające zarządzanie i projektowanie procesów w przedsiębiorstwie.	100
C 3	Systemy nadzoru procesów technologicznych. Systemy zarządzania i kontroli jakości, transportu oraz logistyki przedsiębiorstwa. Zapoznanie z	100

	praktycznymi aspektami zastosowania technologii informatycznych.	
C 4	Planowanie i realizacja prac na podstawie dokumentacji technicznej (rysunków, schematów i opisów technicznych, programów komputerowych).	100
C 5	Metodologia oraz metody regulacji, pomiarów parametrów kontrolnych i kontroli stanu technicznego urządzeń i systemów informatycznych. Metodologia prowadzenia napraw zgodnie z instrukcją i dokumentacją techniczną.	80
C 6	Zapoznanie z organizacją działu produkcji, organizacją i technologią wytwarzania, zasadami i warunkami realizacji zamówień zewnątrz i wewnątrz, zasadami ewidencji i rozliczania produkcji, gospodarką magazynową, transportową i logistyczną, systemami informatycznymi.	80
	Razem	480

## 7. Metody weryfikacji efektów kształcenia / w odniesieniu do poszczególnych efektów/

Symbol efektu kształcenia	Forma weryfikacji						
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawdzian wejściowy	Sprawozdanie	Inne
W_01							X
U_01							X
K_01							X

## 8. Narzędzia dydaktyczne

Symbol	Rodzaj zajęć	Symbol	Rodzaj zajęć
N1	praktyka		

## 9. Ocena osiągniętych efektów kształcenia

### 9.1. Sposoby oceny

#### Ocena formująca

F1	Zapisy w dzienniczku praktyk oraz opinia z miejsca odbywania praktyki sporządzona przez kierownika (właściciela) instytucji (podmiotu gospodarczego)
----	--

#### Ocena podsumowująca

P1	Zaliczenie praktyk na podstawie Dziennika Praktyk oraz odpowiedzi na pytania dotyczące praktyki na podstawie F1
----	---

### 9.2. Kryteria oceny

Student, który osiągnął zakładany poziom wiedzy, posiadał wymagane umiejętności, cechuje się określonymi kompetencjami społecznymi, które są zdefiniowane w efektach kształcenia dla modułu, zalicza moduł kształcenia. Student, który nie osiągnął zakładanych efektów kształcenia, nie zalicza modułu kształcenia.

Student, który zaliczył moduł:

Symbol efektu kształcenia	Zaliczenie bez oceny
W_01	Zna istotę funkcjonowania przedsiębiorstwa oraz zakładu z branży IT oraz gdzie wykorzystywane są technologie informatyczne

U_01	Posiada praktyczną znajomość procesów i umiejętność posługiwania się narzędziami w zakresie IT.
K_01	Jest przygotowany do odpowiedniego pełnienia ról zawodowych, wykształconego inżyniera w społeczeństwie.

## 10. Literatura podstawowa i uzupełniająca

### Literatura podstawowa:

1. Regulamin programowych praktyk zawodowych dla kierunku Informatyka w biznesie studia pierwszego stopnia, profil praktyczny

### Literatura uzupełniająca

1. Według zalecenia w miejscu odbywania praktyki.

## 11. Macierz realizacji przedmiotu

Symbol efektu kształcenia	Odniesienie efektu do efektów zdefiniowanych dla programu	Cele Przedmiotu	Treści programowe	Narzędzia dydaktyczne	Sposoby oceny
W_01	P6S_WK - K_W17 P6S_WG - K_W18 P6S_WK - K_W19 P6S_WK - K_W20	C1, C2	C 1-6	N1	F1
U_01	P6S_UK - K_U29 P6S_UO - K_U30 P6S_UU - K_U31 P6S_UU - K_U32 P6S_UO - K_U33	C1, C2	C 1-6	N1	F1
K_01	P6S_KR - K_K07	C1, C2	C 1-6	N1	F1

## 12. Obciążenie pracą studenta

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Udział w wykładach	-
Udział w ćwiczeniach	480
Udział w konwersatoriach/laboratoriach	-
Udział nauczyciela akademickiego w egzaminie	-
Udział w konsultacjach	-
<b>Suma godzin kontaktowych</b>	16
Samodzielne studiowanie treści wykładów	-
Samodzielne przygotowanie do ćwiczeń	-
Przygotowanie do egzaminu i kolokwium	-
<b>Suma godzin pracy własnej studenta</b>	-
<b>Sumaryczne obciążenie studenta</b>	480
Liczba punktów ECTS za przedmiot	16
Obciążenie studenta zajęciami praktycznymi	480
Liczba punktów ECTS za zajęcia praktyczne	16

## 13. Zatwierdzenie karty przedmiotu do realizacji.

### 14. Odpowiedzialny za przedmiot:

Dyrektor Instytutu:

Przemysław, dnia .....