

Nazwa kierunku: informatyka w biznesie
(profil praktyczny)

Studia I stopnia - stacjonarne trwają 4 lata (8 semestrów).

Oprócz zajęć dydaktycznych, studenci odbywają obowiązkowe 6-miesięczne praktyki.

Przewidywane miejsca odbywania praktyk: jednostki organizacji publicznych (rządowe, samorządowe) i jednostki niepubliczne (pozarządowe, prywatne), instytucje i przedsiębiorstwa, które zapewniają realizację efektów uczenia się.

- A: specjalizację programowanie gier komputerowych lub

- B: specjalizację ekonomia menedżerska

Uruchomienie specjalizacji uzależnione jest od zgłoszenia się odpowiedniej liczby studentów określonych w Uchwale Senatu PWSW.

Studia kończą się złożeniem pracy dyplomowej i egzaminem dyplomowym.

PRZEDMIOTY ogólnouczelniane: (nazwy przedmiotów)

Wychowanie fizyczne

Język obcy - (j. angielski)

Technologia informacyjna

A. Wiedza o Polsce

B. Antropologia społeczna

Komunikacja interpersonalna

Podstawy przedsiębiorczości

Ochrona własności intelektualnej

Przedmioty podstawowe: (nazwy przedmiotów)

Matematyka

Fizyka

Badania operacyjne

Mikroekonomia

Makroekonomia

Marketing

Przedmioty kierunkowe: (nazwy przedmiotów)

Podstawy zarządzania

Podstawy informatyki

Programowanie w języku C

Finanse i rachunkowość

Zarządzanie produkcją i usługami

Zarządzanie jakością

Zarządzanie zasobami ludzkimi

Zarządzanie projektami

Nauka o materiałach

Elektrotechnika i elektronika

Grafika inżynierska i zapis konstrukcji

Algorytmy i struktury danych

Architektura systemów komputerowych

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Układy mikroprocesorowe i sterowniki
Animacja komputerowa 3D
Systemy CAD/CAM
Metrologia techniczna i systemy pomiarowe
Technologie internetowe
Programowanie obiektowe
Metody sztucznej inteligencji
Bazy danych
Systemy operacyjne
Komputerowe systemy finansowo - księgowo
Ekonomika i organizacja produkcji
Systemy zarządzania treścią CMS
Logistyka i spedycja
Programowanie maszyn CNC
Inżynieria oprogramowania
Seminarium
Sieci komputerowe

Przedmioty specjalizacyjne: (nazwy przedmiotów)

Przedmiot / moduł wybieralny 1

- A. Aplikacje internetowe
- B. Zarządzanie w e-administracji

Przedmiot / moduł wybieralny 2

- A. Gry komputerowe
- B. Bankowość i rynki finansowe

Przedmiot / moduł wybieralny 3

- A. Nierelacyjne bazy danych
- B. Zarządzanie projektami informatycznymi

Przedmiot / moduł wybieralny 4

- A. Infrastruktura internetu i usługi sieciowe
- B. Controlling finansowy

Przedmiot / moduł wybieralny 5

- A. Modelowanie procesów logistycznych / Modeling of logistics processes
- B. Modelowanie procesów biznesowych / Modeling of business processes

Przedmiot / moduł wybieralny 6

- A. Programowanie w języku Java
- B. Metody i narzędzia w zarządzaniu przedsiębiorstwem

Przedmiot / moduł wybieralny 7

- A. Programowanie w języku C#
- B. Systemy zarządzania bazami danymi

Przedmiot / moduł wybieralny 8

- A. Programowanie aplikacji mobilnych
- B. E- Logistyka

Przedmiot / moduł wybieralny 9

- A. Projektowanie usług w chmurze komputerowej
- B. Biznes elektroniczny

Przedmiot / moduł wybieralny 10

- A. Programowanie gier komputerowych
- B. Administrowanie sieciami komputerowymi

Przedmiot / moduł wybieralny 11

A. Grafika stron WWW

B. Technologie internetowe w zarządzaniu i marketingu

Przedmiot / moduł wybieralny 12

A. Grafika komputerowa i wizualizacja

B. Systemy wspomaganie decyzji

Sylwetka absolwenta:

Absolwent posiada wiedzę o programowaniu aplikacji webowych i multimedialnych, włącznie z programowaniem gier, projektowaniu i eksploatacji zintegrowanych systemów zarządzania, bezpieczeństwie systemów informatycznych, programowaniu i integracji urządzeń sterowanych komputerowo, stosowanych w handlu, produkcji oraz administracji publicznej.

Posiada kompetencje do pracy w zakresie samodzielnego tworzenia nowego oprogramowania przy wykorzystaniu współczesnych języków programowania, projektowania baz danych, stosowania nowoczesnych technologii informacyjnych w obszarze e-biznesu, uczestniczenia w realizacji projektów informatycznych.