

KARTA ZAJĘĆ (SYLABUS)

(forma uproszczona)

1. Zajęcia i ich usytuowanie w harmonogramie realizacji programu

1. Jednostka prowadząca kierunek studiów	Instytut Nauk Technicznych
2. Nazwa kierunku studiów	Informatyka w biznesie
3. Forma prowadzenia studiów	stacjonarne
4. Profil studiów	praktyczny
5. Poziom studiów	studia I stopnia
6. Nazwa zajęć	Projektowanie usług w chmurze komputerowej
7. Kod zajęć	KW 09A
8. Poziom/kategoria zajęć	przedmiot: kształcenia kierunkowego
9. Status zajęć	wybieralny
10. Usytuowanie zajęć w harmonogramie realizacji zajęć	semestr 6
11. Język wykładowy	polski
12. Liczba punktów ECTS	4

2. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar w harmonogramie realizacji programu studiów

Wykład W	Ćwiczenia C	Laboratorium L	Projekt P	Konwersatorium K	Praktyka PZ	Inne
15	-		30		-	-

3. Cele zajęć

C1	Zapoznanie z technologiami i platformami chmury obliczeniowej
C2	Nauczenie praktycznego posługiwania się technologiami chmury obliczeniowej

4. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

A. Wiedza z przedmiotu programowania obiektowego.

5. Efekty uczenia się dla zajęć, wraz z odniesieniem do efektów uczenia się określonych dla kierunku

Lp.	Opis efektów uczenia się dla zajęć	Odniesienie do efektów uczenia się określonych dla kierunku - identyfikator efektów uczenia się	odniesienie do efektów obszarowych i inżynierskich
W_01	Zna i rozumie koncepcje, platformy i technologie chmury obliczeniowej	K_W06	P6S_WG
U_01	Potrafi zaprojektować i zaimplementować aplikację korzystając z technologii chmury obliczeniowej na wybraną platformę	K_U07 K_U11	P6S_UW

K_01	Jest świadomy odpowiedniego pełnienia ról zawodowych, wykształconego inżyniera w społeczeństwie, propagowania nowoczesnych rozwiązań technicznych, ich wpływu na polepszenie jakości życia mieszkańców oraz jakości i konkurencyjności ich pracy.	K_K07	P6S_KR
6. Treści kształcenia – oddzielnie dla każdej formy zajęć dydaktycznych			
Wykład			
Lp.	Tematyka zajęć – szczegółowy opis bloków tematycznych	Liczba godzin	
W1	Wprowadzenie do technologii chmury obliczeniowej	2	
W2	Przegląd platform chmury obliczeniowej	2	
W3	Architektura oprogramowania wykorzystującego technologie chmury obliczeniowej	2	
W4	Dostęp, przechowywanie i przetwarzanie danych w chmurze	2	
W5	Integracja z innymi usługami	2	
W6	Uwierzelnianie i autoryzacja użytkowników	2	
W7	Technologie i narzędzia chmury obliczeniowej w automatyzacji wytwarzania i dystrybucji oprogramowania	3	
Razem		15	
Projekt			
P1	Konfiguracja i administrowanie zasobami i infrastrukturą w chmurze	5	
P2	Projektowanie i implementacja aplikacji w architekturze zgodnej z wybraną platformą	5	
P3	Implementacja dostępu, przechowywania i przetwarzania danych w chmurze	5	
P4	Implementacja integracji aplikacji z innymi usługami	5	
P5	Implementacja uwierzelniania i autoryzacji użytkowników	5	
P6	Implementacja, konfiguracja, zastosowanie technologii i narzędzi chmury obliczeniowej w automatyzacji wytwarzania i dystrybucji oprogramowania	5	
Razem		30	

7. Metody weryfikacji efektów uczenia się /w odniesieniu do poszczególnych efektów

Symbol efektu uczenia się	Forma weryfikacji						
	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Projekt	Sprawdzian wejściowy	Sprawozdanie	Inne
W_01			X				
U_01				X			
K_01							X

8. Obciążenie pracą studenta

	Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
	Udział w wykładach	15
	Udział w ćwiczeniach	
	Udział w konwersatoriach/laboratoriach/projektach	30
	Udział w praktyce zawodowej	
	Udział nauczyciela akademickiego w egzaminie	
	Udział w konsultacjach	6
	Suma godzin, w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia	45
	Samodzielne przygotowanie do zajęć innych niż kształtujące umiejętności praktyczne	15
	Samodzielne przygotowanie do zajęć kształtujących umiejętności praktyczne	20
	Przygotowanie do konsultacji	
	Przygotowanie do egzaminu i kolokwium	14
	Suma godzin pracy własnej studenta	49
	Sumaryczne obciążenie studenta	94
	Liczba punktów ECTS za zajęcia	4
	Obciążenie studenta zajęciami kształtującymi umiejętności praktyczne	50
	Liczba punktów ECTS za zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne	2
	Liczba godzin zajęć prowadzonych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość	
	Liczba punktów ECTS przypisana do zajęć prowadzonych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość	